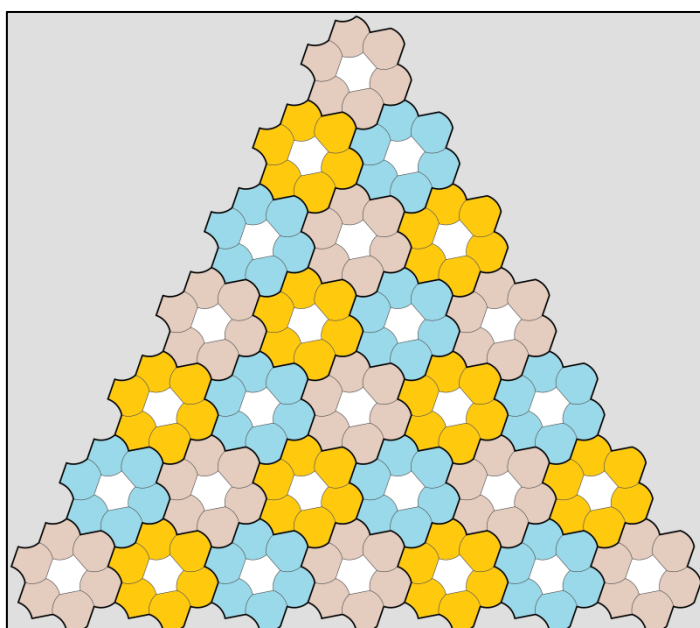
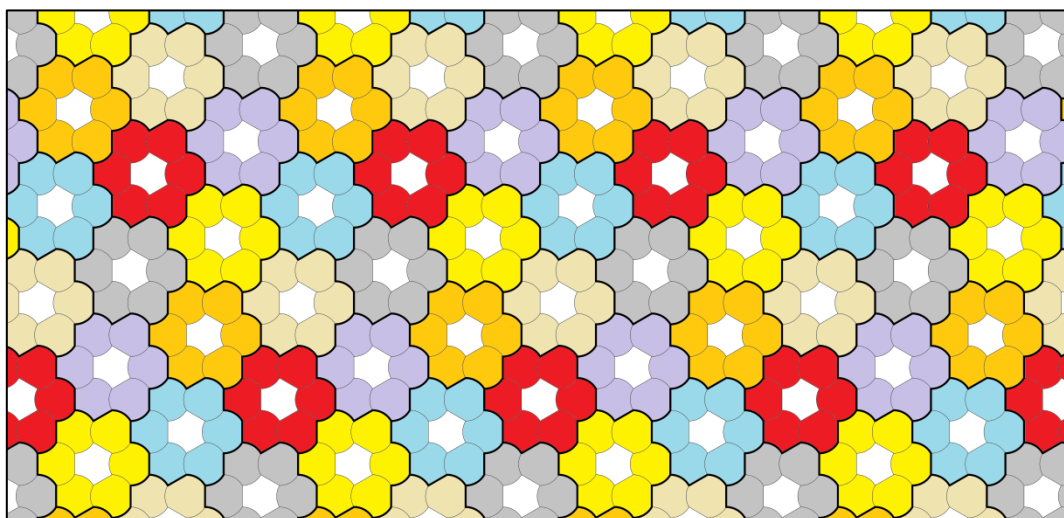
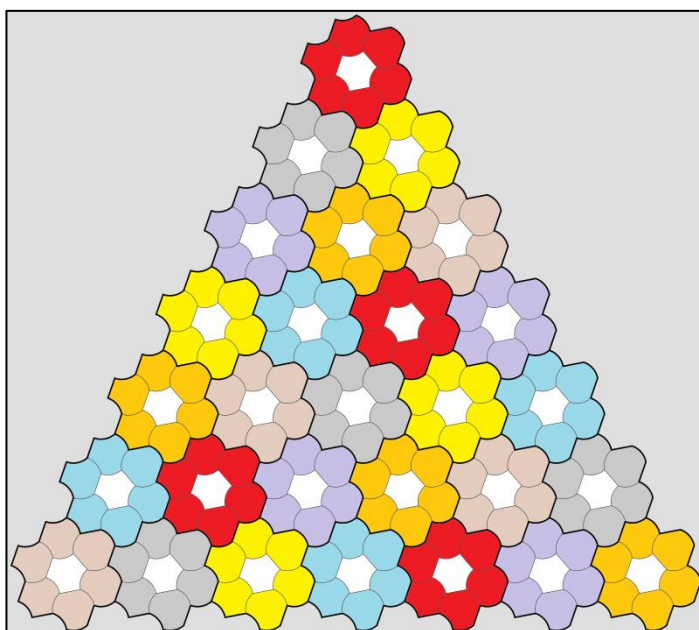


La marguerite qui pave

7 couleurs



3 couleurs

Le but

Créer une mosaïque colorée de marguerites par pavage.

Le nombre de couleurs et la forme de la mosaïque relèvent évidemment du choix de l'enseignant.

Le principe

Faire dessiner les pièces à l'intérieur d'une marguerite dont le contour est fourni.

La marguerite est unique mais sept fiches différentes sont fournies avec des démarrages également différents, ce qui ne laisse pas apparaître de façon évidente qu'il s'agira de la même marguerite pour chacun.

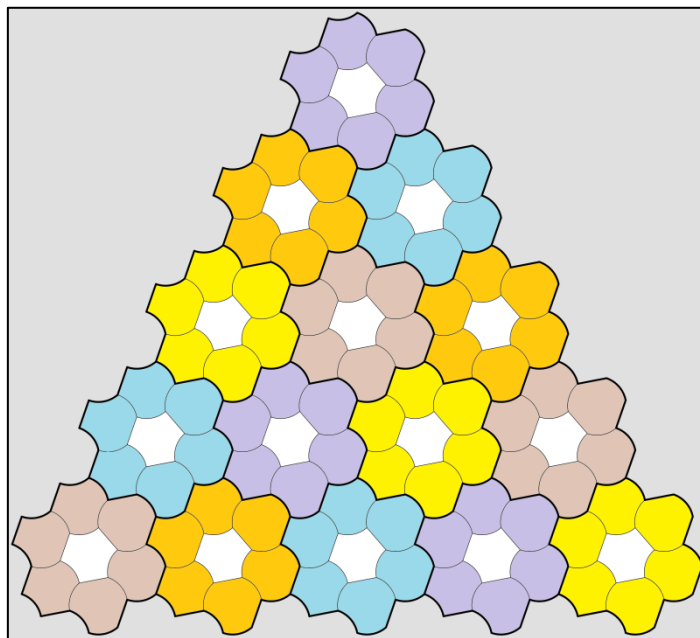
Ce fait sera mis en lumière par comparaison des productions obtenues.

Le moyen

Faire colorier ou peindre les productions en indiquant la couleur associée à chaque fiche puis découper la

marguerite selon son contour. Indiquer comment les assembler sur un support choisi pour réaliser la mosaïque.

Pour 7 couleurs on peut utiliser les 7 fiches, pour 3 couleurs en utiliser 6, pour 5 couleurs en utiliser 5.



5 couleurs

La pratique

Il y a 3 séries de 7 fiches.

Une première destinée au Cycle 2 pour laquelle les pièces sont indiquées et doivent être manipulées comme des gabarits pour en dessiner les contours.

Si vous disposez d'un FabLab à proximité, courez y vite et découpez-les !

Les deux autres, pour le Cycle 3, demandent l'utilisation de la règle et du compas et ne nécessitent pas le maniement des pièces, excepté pour vérification éventuelle.

ATTENTION

Dans les 3 séries, les pièces sont à l'échelle 1, c'est-à-dire aux dimensions (2 cm de côté) de celles proposées dans la brochure : Pour l'impression de la première série, au moins, penser à choisir 100 % (et non Ajuster).

Pour la mosaïque on a choisi de laisser le cœur de la marguerite en blanc. C'est pourquoi le A n'a pas été indiqué sur la première fiche. D'autres choix sont naturellement possibles.

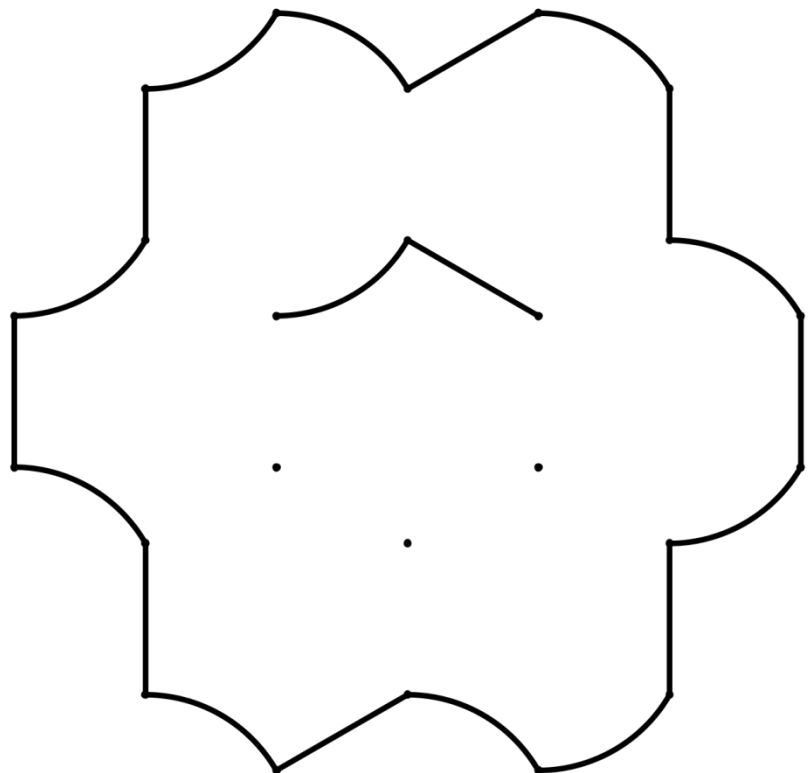
Cycle 2

Cette marguerite est composée des sept pièces Curvhexa A, B, D, E, F, I et L.

Place la pièce A au centre et dessine son contour.

Place la pièce B en haut à droite et dessine son contour.

Place les cinq autres pièces et dessine leur contour.

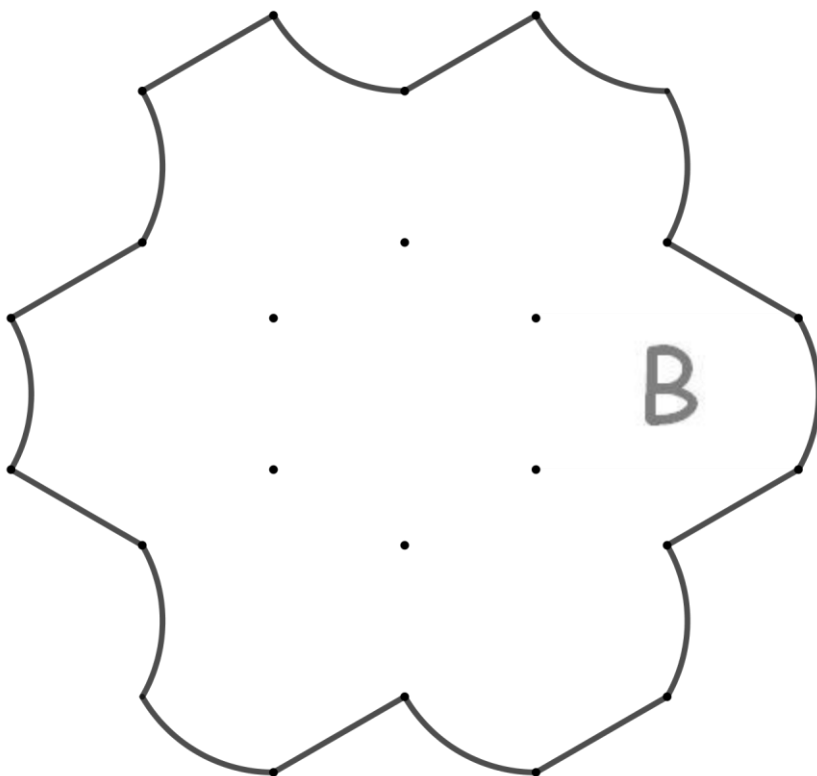


Cette marguerite est composée des sept pièces Curvhexa A, B, D, E, F, I et L.

Place la pièce B et dessine son contour.

Place la pièce I en haut à droite et dessine son contour.

Place les cinq autres pièces et dessine leur contour.

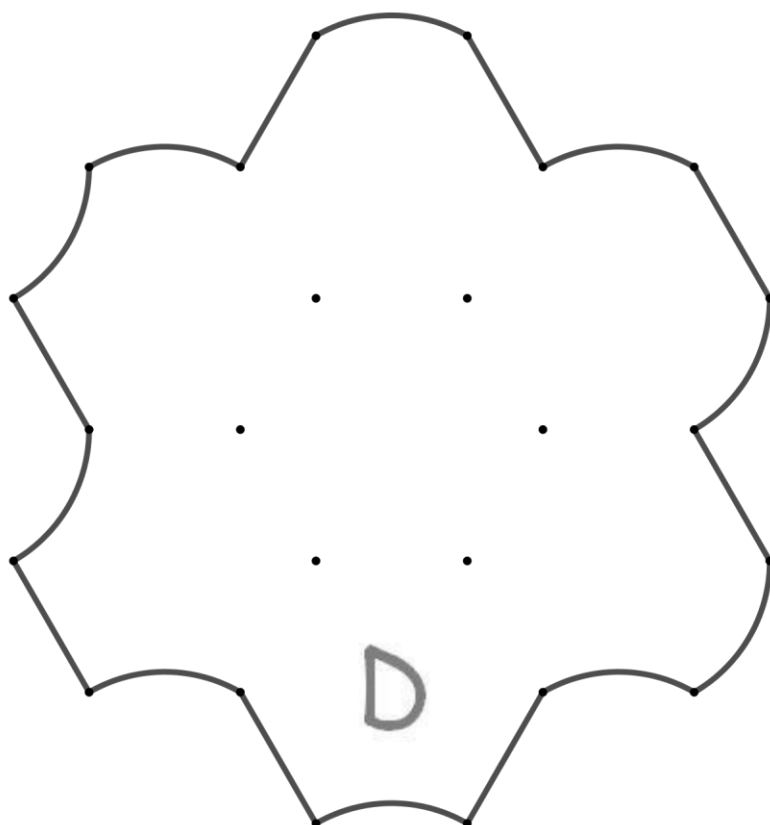


Cette marguerite est composée des sept pièces Curvhexa A, B, D, E, F, I et L.

Place la pièce D et dessine son contour.

Place la pièce L en bas à gauche et dessine son contour.

Place les cinq autres pièces et dessine leur contour.

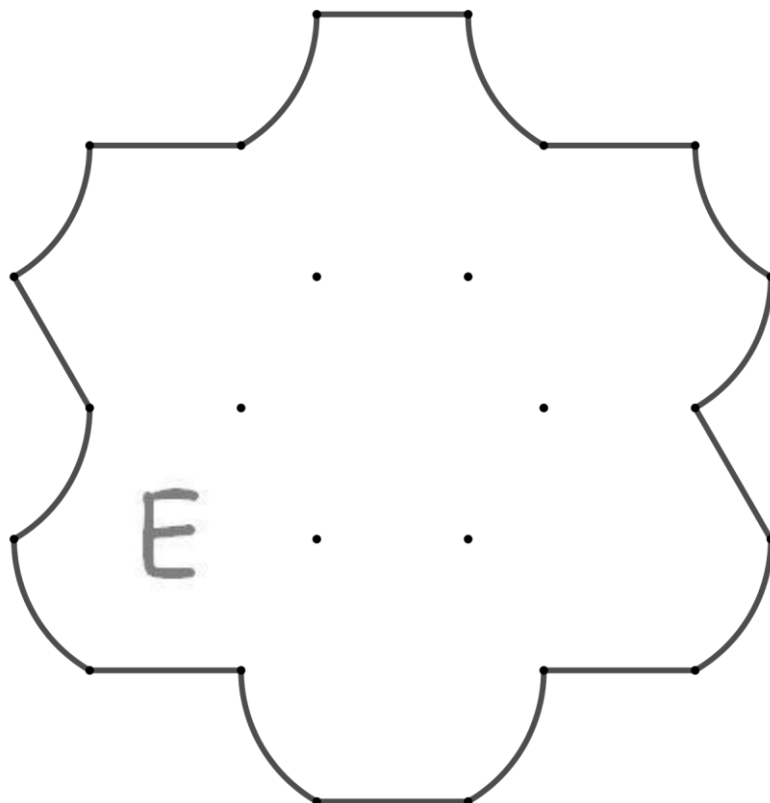


Cette marguerite est composée des sept pièces Curvhexa A, B, D, E, F, I et L.

Place la pièce E et dessine son contour.

Place la pièce D au dessus de E et dessine son contour.

Place les cinq autres pièces et dessine leur contour.

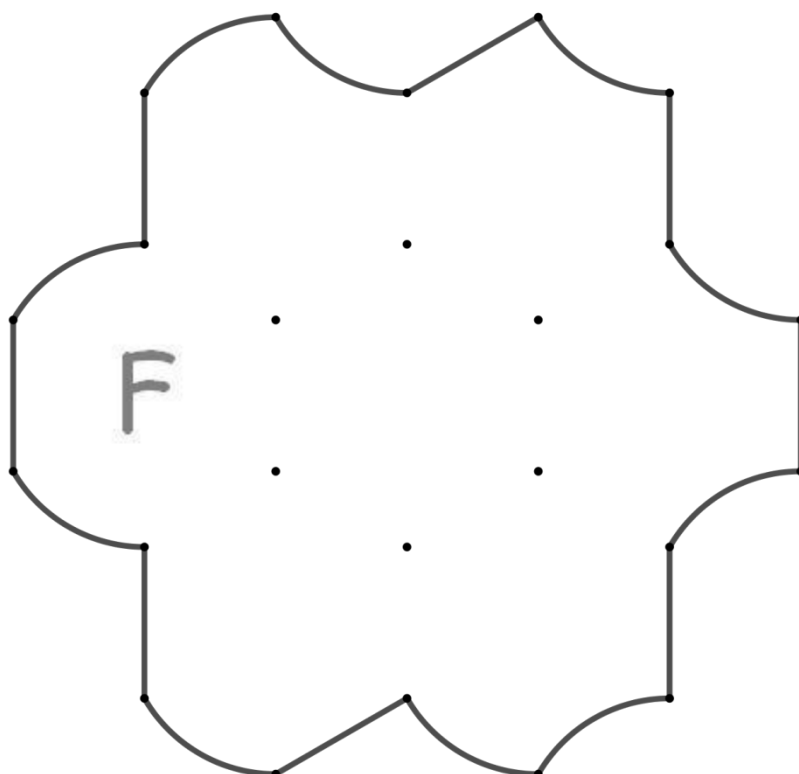


Cette marguerite est composée des sept pièces Curvhexa A, B, D, E, F, I et L.

Place la pièce F et dessine son contour.

Place la pièce B en dessous à droite de F et dessine son contour.

Place les cinq autres pièces et dessine leur contour.

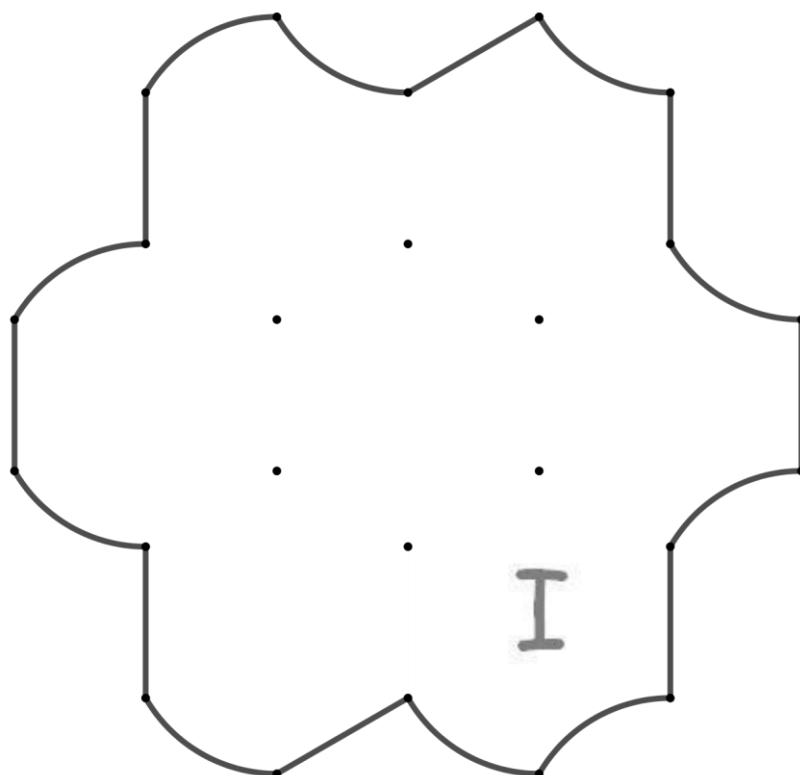


Cette marguerite est composée des sept pièces Curvhexa A, B, D, E, F, I et L.

Place la pièce I et dessine son contour.

Place la pièce B à gauche de I et dessine son contour.

Place les cinq autres pièces et dessine leur contour.

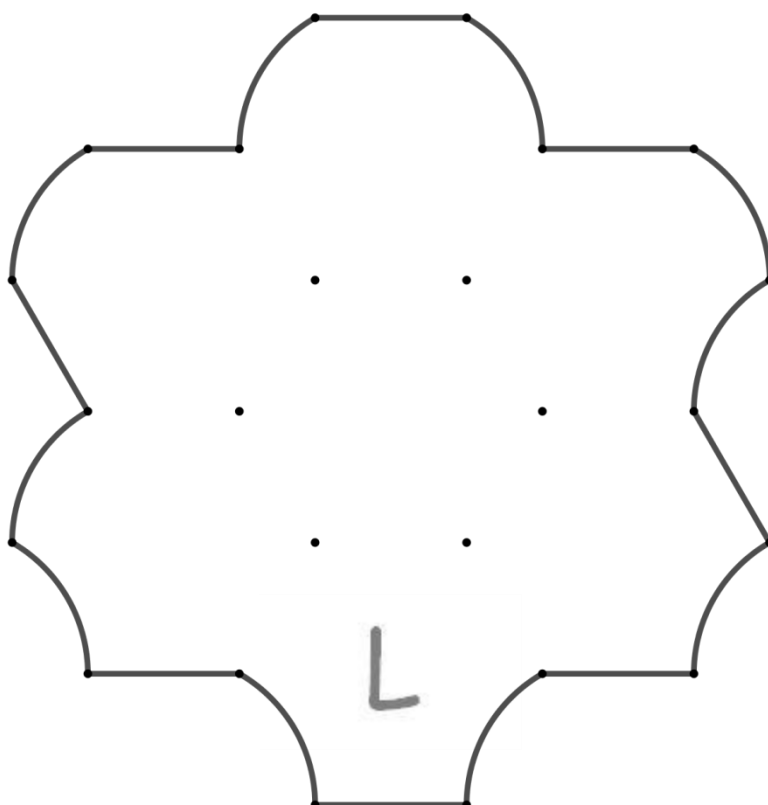


Cette marguerite est composée des sept pièces Curvhexa A, B, D, E, F, I et L.

Place la pièce L et dessine son contour.

Place la pièce F en haut de la marguerite et dessine son contour.

Place les cinq autres pièces et dessine leur contour.



Cycle 3

Série 1



Cette marguerite est composée de sept pièces Curvhexa.

La pièce A est au centre.

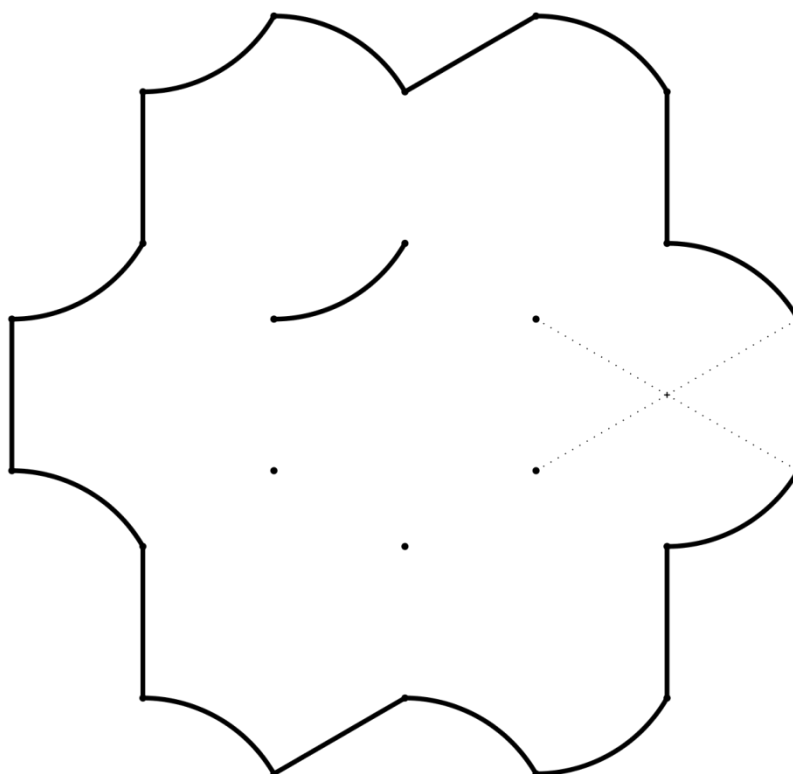
Finis de la dessiner avec la règle et le compas.

Pour dessiner les arcs de cercles, tu devras tracer des segments pour obtenir leurs centres, comme sur l'exemple de droite.

Utilise la règle des côtés consécutifs pour déterminer les côtés des pièces manquantes et dessine-les avec la règle et le compas.

Indique les noms des pièces :

A, ... , ... , ... , ... , ... ,





Cette marguerite est composée de sept pièces Curvhexa.

La pièce B est à droite.

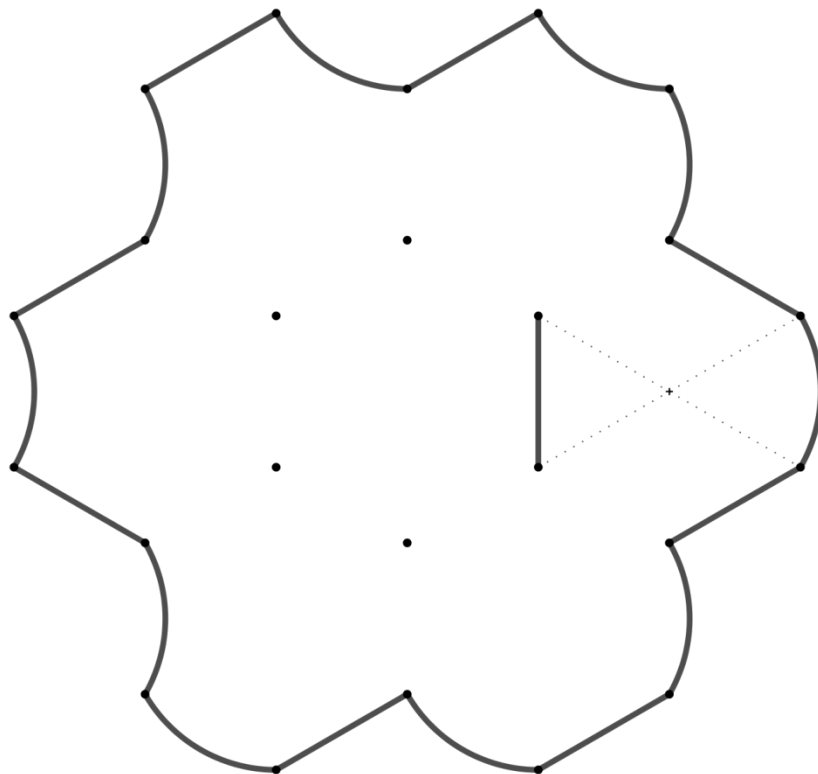
Finis de la dessiner avec la règle et le compas.

Pour dessiner ses arcs de cercles, on a tracé des segments pour obtenir le centre, tu devras en faire de même pour le dessin des autres pièces.

Utilise la règle des côtés consécutifs pour déterminer les côtés des pièces manquantes et dessine-les avec la règle et le compas.

Indique les noms des pièces :

B, ... , ... , ... , ... , ... ,



Cette marguerite est composée de sept pièces Curvhexa.

La pièce D est en bas au centre.

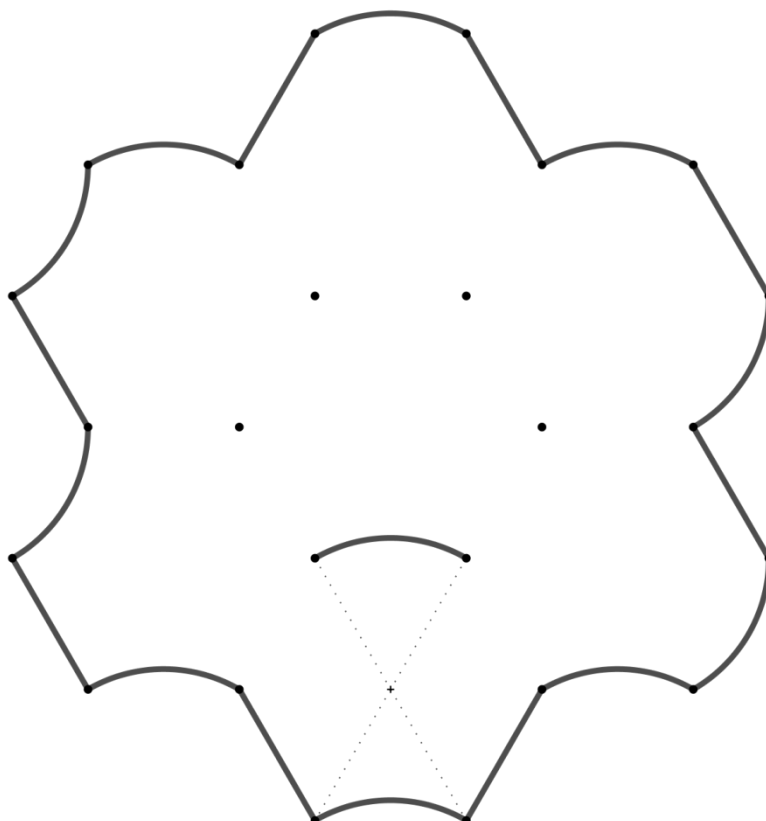
Finis de la dessiner avec la règle et le compas

Pour dessiner un de ses arcs de cercles, on a tracé des segments pour obtenir le centre, tu devras en faire de même pour le tracé de chaque arc que tu auras à dessiner.

Utilise la règle des côtés consécutifs pour déterminer les côtés des pièces manquantes et dessine-les avec la règle et le compas.

Indique les noms des pièces :

D, ... , ... , ... , ... , ... ,





Cette marguerite est composée de sept pièces Curvhexa.

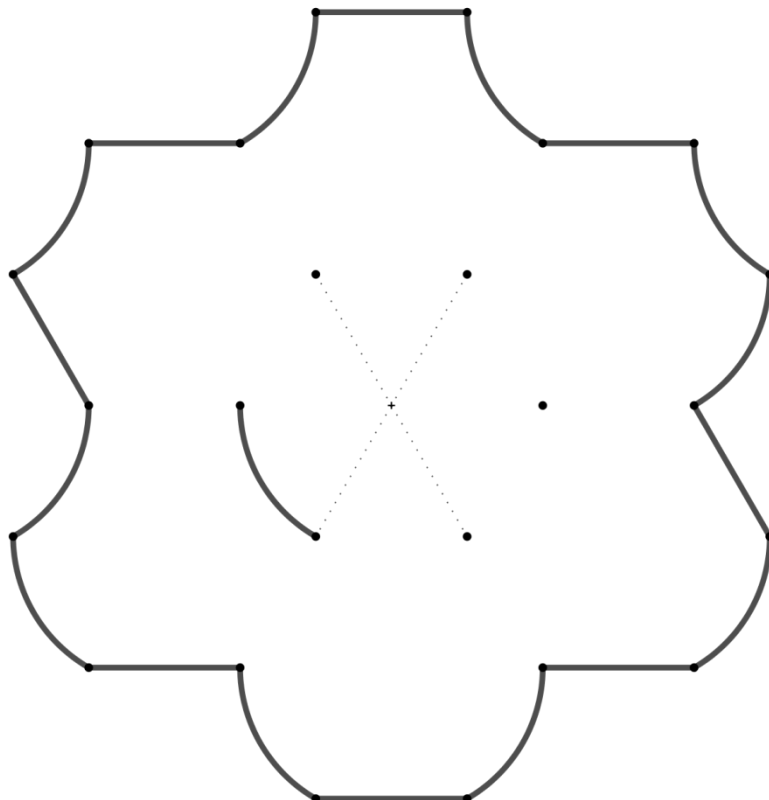
La pièce E est à gauche en bas.
Finis de la dessiner avec la règle et le compas.

Pour dessiner un de ses arcs de cercles, on a tracé des segments pour obtenir le centre, tu devras en faire de même pour le tracé de chaque arc que tu auras à dessiner.

Utilise la règle des côtés consécutifs pour déterminer les côtés des pièces manquantes et dessine-les avec la règle et le compas.

Indique les noms des pièces :

E, ... , ... , ... , ... , ... ,



Cette marguerite est composée de sept pièces Curvhexa.

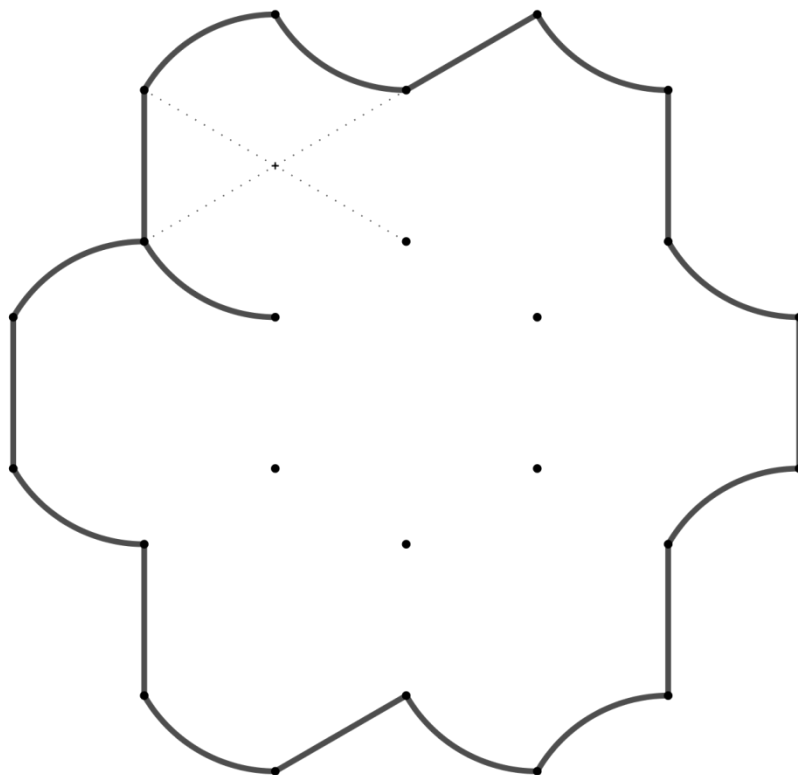
La pièce F est à gauche au centre.
Finis de la dessiner avec la règle et le compas.

Pour dessiner un de ses arcs de cercles, on a tracé des segments pour obtenir le centre, tu devras en faire de même pour le tracé de chaque arc que tu auras à dessiner.

Utilise la règle des côtés consécutifs pour déterminer les côtés des pièces manquantes et dessine les avec la règle et le compas.

Indique les noms des pièces :

F, ... , ... , ... , ... , ... ,



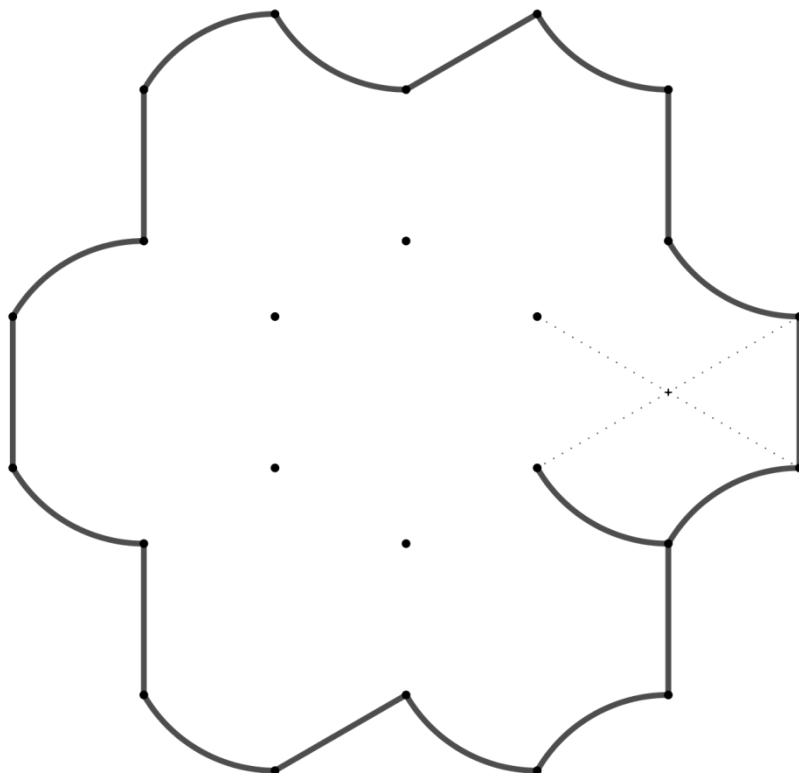


Cette marguerite est composée de sept pièces Curvhexa.

La pièce I est en bas à droite.

Finis de la dessiner avec la règle et le compas.

Pour dessiner un de ses arcs de cercles, on a tracé des segments pour obtenir le centre, tu devras en faire de même pour le tracé de chaque arc que tu auras à dessiner.



Utilise la règle des côtés consécutifs pour déterminer les côtés des pièces manquantes et dessine les avec la règle et le compas.

Indique les noms des pièces :

I, ... , ... , ... , ... , ... ,

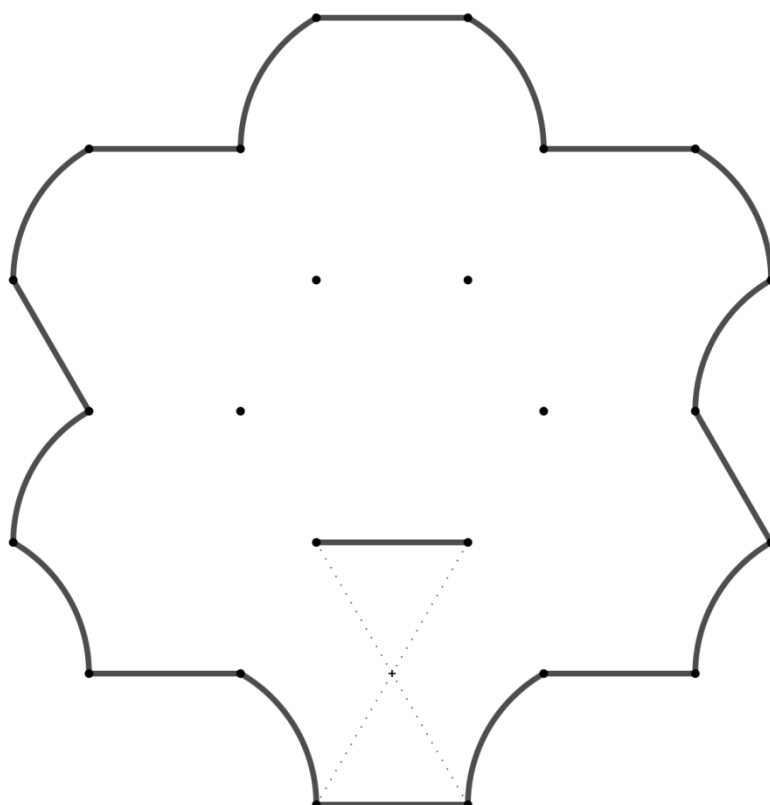


Cette marguerite est composée de sept pièces Curvhexa.

La pièce L est en bas.

Finis de la dessiner avec la règle et le compas.

Pour dessiner ses arcs de cercles, on a tracé des segments pour obtenir le centre, tu devras en faire de même pour le dessin des autres pièces.



Utilise la règle des côtés consécutifs pour déterminer les côtés des pièces manquantes et dessine les avec la règle et le compas.

Indique les noms des pièces :

L, ... , ... , ... , ... , ... ,

Cycle 3

Série 2



Cette marguerite est composée de sept pièces Curvhexa.

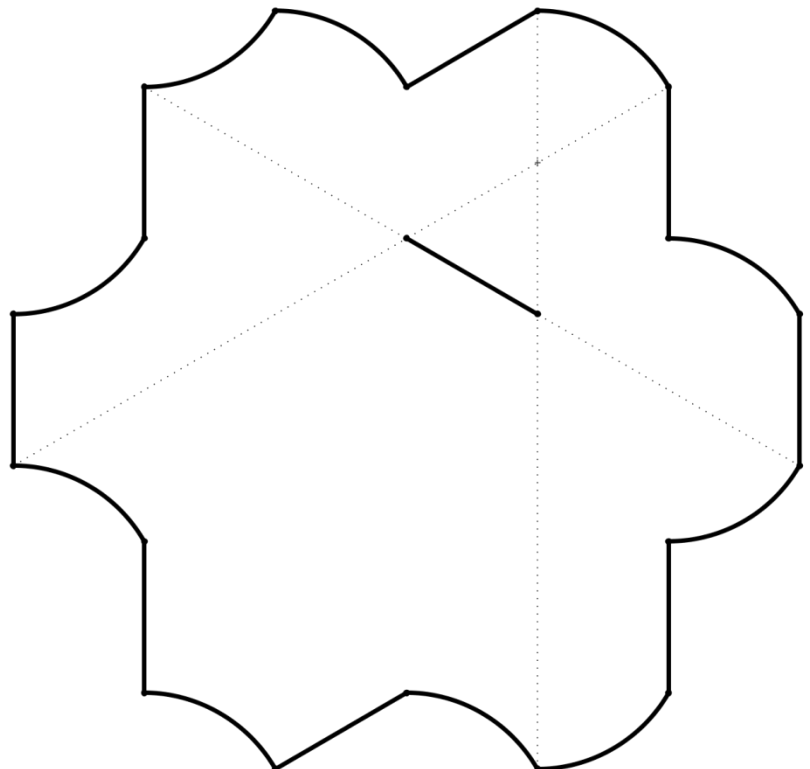
La pièce A est au centre.
Finis de la dessiner avec la règle et le compas.

Pour obtenir ses sommets et les centres des autres pièces, tu devras tracer des segments comme sur l'exemple.

Utilise la règle des côtés consécutifs pour déterminer les côtés des pièces manquantes et dessine les avec la règle et le compas.

Indique les noms des pièces :

A, ... , ... , ... , ... , ... ,





Cette marguerite est composée de sept pièces Curvhexa.

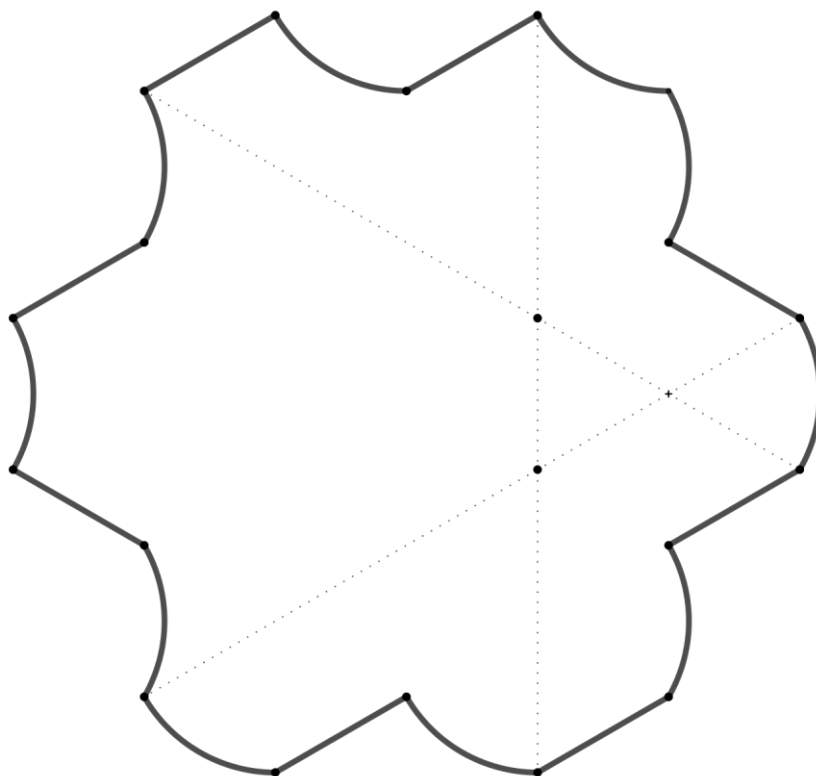
La pièce B est à droite.
Finis de la dessiner avec la règle et le compas.

Pour obtenir ses sommets et les centres des autres pièces, tu devras tracer des segments comme sur l'exemple.

Utilise la règle des côtés consécutifs pour déterminer les côtés des pièces manquantes et dessine les avec la règle et le compas.

Indique les noms des pièces :

B, ... , ... , ... , ... , ... ,



Cette marguerite est composée de sept pièces Curvhexa.

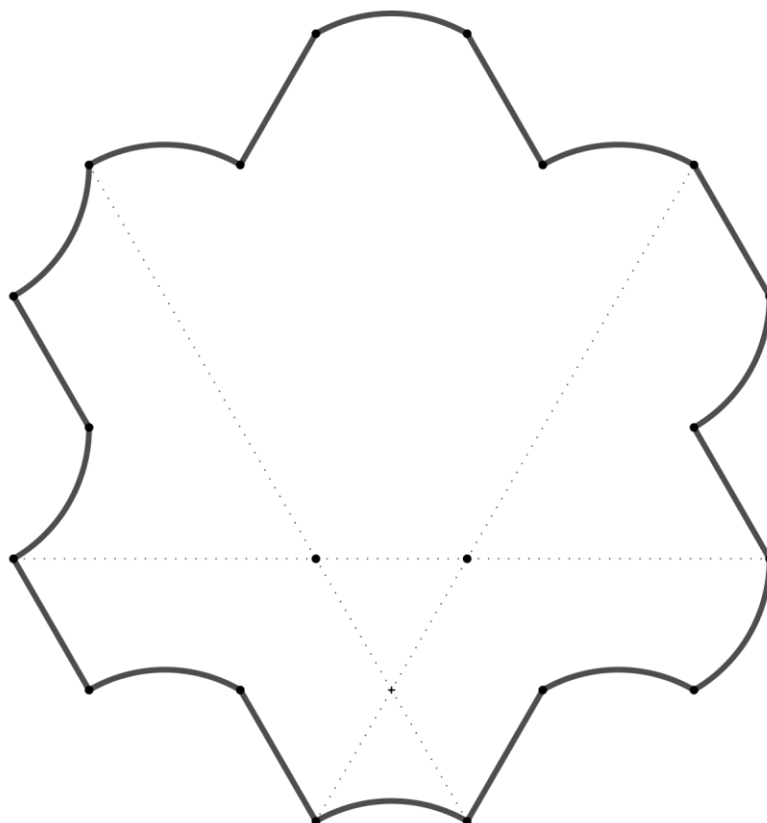
La pièce D est en bas.
Finis de la dessiner avec la règle et le compas.

Pour obtenir ses sommets et les centres des autres pièces, tu devras tracer des segments comme sur l'exemple.

Utilise la règle des côtés consécutifs pour déterminer les côtés des pièces manquantes et dessine les avec la règle et le compas.

Indique les noms des pièces :

D, ... , ... , ... , ... , ... ,





Cette marguerite est composée de sept pièces Curvhexa.

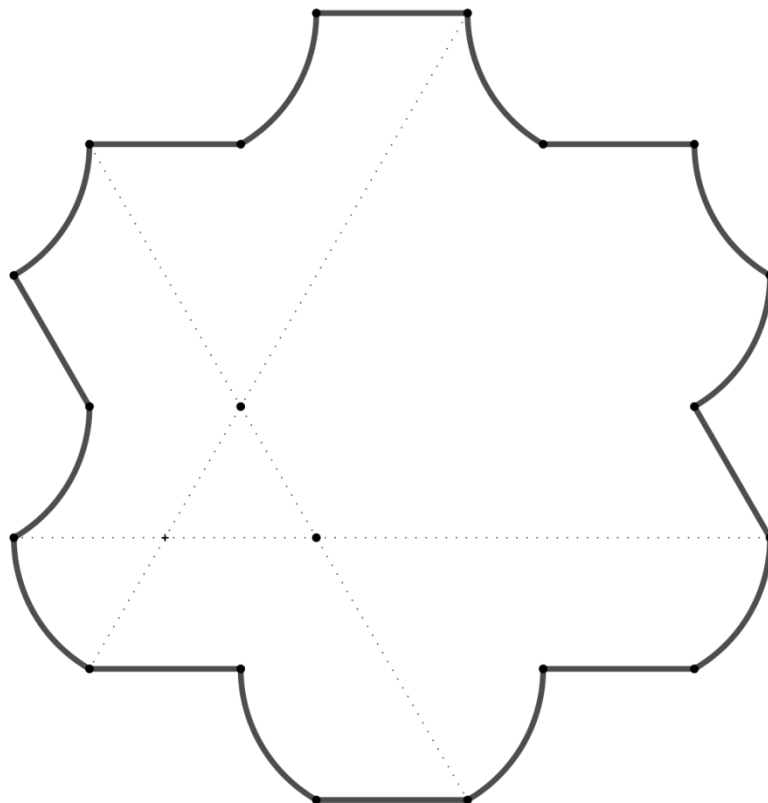
La pièce E est à gauche en bas.
Finis de la dessiner avec la règle et le compas.

Pour obtenir ses sommets et les centres des autres pièces, tu devras tracer des segments comme sur l'exemple.

Utilise la règle des côtés consécutifs pour déterminer les côtés des pièces manquantes et dessine les avec la règle et le compas.

Indique les noms des pièces :

E, ... , ... , ... , ... , ... ,



Cette marguerite est composée de sept pièces Curvhexa.

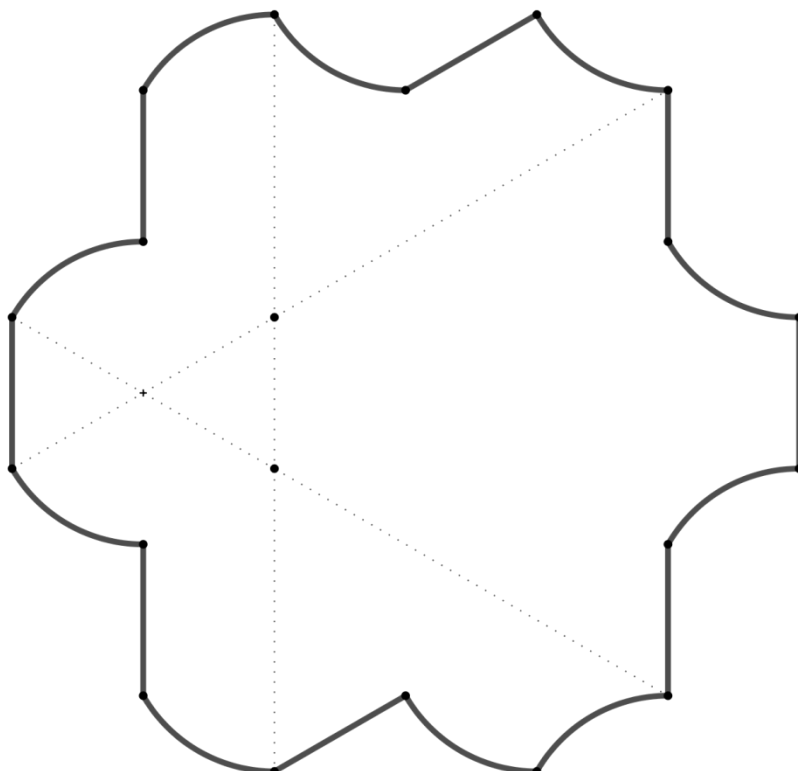
La pièce F est à gauche au centre.
Finis de la dessiner avec la règle et le compas.

Pour obtenir ses sommets et les centres des autres pièces, tu devras tracer des segments comme sur l'exemple.

Utilise la règle des côtés consécutifs pour déterminer les côtés des pièces manquantes et dessine les avec la règle et le compas.

Indique les noms des pièces :

F, ... , ... , ... , ... , ... ,





Cette marguerite est composée de sept pièces Curvhexa.

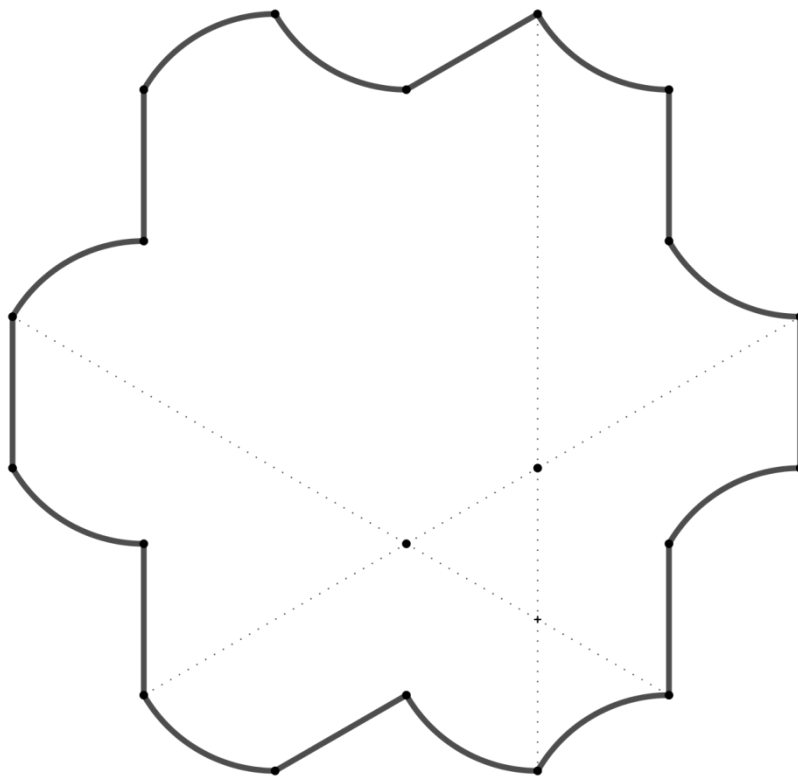
La pièce I est en bas à droite.
Finis de la dessiner avec la règle et le compas.

Pour obtenir ses sommets et les centres des autres pièces, tu devras tracer des segments comme sur l'exemple.

Utilise la règle des côtés consécutifs pour déterminer les côtés des pièces manquantes et dessine les avec la règle et le compas.

Indique les noms des pièces :

I, ... , ... , ... , ... , ... ,



Cette marguerite est composée de sept pièces Curvhexa.

La pièce L est en bas.
Finis de la dessiner avec la règle et le compas.

Pour obtenir ses sommets et les centres des autres pièces, tu devras tracer des segments comme sur l'exemple.

Utilise la règle des côtés consécutifs pour déterminer les côtés des pièces manquantes et dessine les avec la règle et le compas.

Indique les noms des pièces :

L, ... , ... , ... , ... , ... ,

